

Befreit Rapunzel!



Ihr braucht:

- ein kleines Handtuch
- ausreichend Platz zum Rennen und Ausweichen

Anzahl der Kinder:

- mindestens 4 (umso mehr, desto besser)

So geht's:



1. Ein Kind ist Rapunzel, ein anderes die böse Mutter Gothel, die sie in ihrem Turm gefangen hält. Ziel ist es, Rapunzel aus ihrem Turm zu befreien und vor Gothel zu retten. Dafür stellt sich Rapunzel auf das Handtuch, das den Turm darstellt und von Gothel bewacht wird.

2. Die übrigen Kinder spielen nun die Retter:innen (Maximus, Flynn Rider, Pascal, ...) und versuchen, Rapunzel zu befreien, indem sie sie antippen. Dabei müssen sie aufpassen, nicht von Gothel angetippt zu werden, da sie dann erstarren und sich nicht mehr bewegen dürfen. Wer es schafft, Rapunzel als erste anzutippen, hat gewonnen. In der nächsten Runde kann dann dieses Kind Rapunzel sein. Achte aber darauf, dass jedes Kind mal die Rolle einnehmen darf, die es gerne hätte!

